



## Guida & Regolamento

### Simulazione strategica Corso di Strategie di Impresa

#### 1. Introduzione

**Obiettivo:** Applicare le conoscenze apprese durante il corso ad una specifica industry.

**Valutazione:** verrà stilata una classifica finale sulla base dei punteggi conseguiti in ciascun round di gioco. In base alla classifica, verranno aggiunti dei punti al voto finale dell'esame di Strategie d'Impresa:

1. Gruppo Primo Classificato alla fine della Simulation: **4 Punti**
2. Gruppi dal Secondo-Quinto: **3 Punti**
3. Gruppi dal Sesto-Nono: **2 Punti**
4. Decimo Gruppo: **1 punto** e ...paga la pizza per tutti! **Quando sarà possibile!**

#### 2. Come partecipare al GAME

- Compilare il Google forms al seguente link: <https://forms.gle/XCU4mxi1eUJcLN577>
- Iscrivere al Teams Business Game Strategie d'Impresa con il seguente codice: **eqcdm20**  
Su questo canale Teams troverete tutte le info relative al Game.

#### 3. Come funziona

- La simulazione è composta da 4 "round".
- Per i primi 3 round punteggi ottenibili in ciascun round vanno da 0 a 80, distribuiti sui diversi task richiesti, il 4° round è spiegato di seguito.
- La votazione ottenuta in ogni round partecipa alla formazione della classifica.

#### 4. Sistema di aste e crediti

- Ogni team ha una dotazione iniziale di 500 crediti

#### **\*I crediti dovranno essere investiti nelle aste**

- Sono previste 4 aste:

**Asta 1:** acquisizione Industry

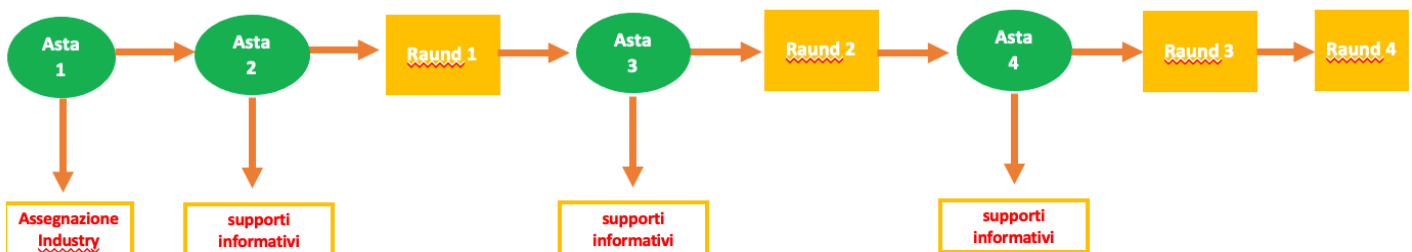
**Aste 2,3,4:** prevedono l'assegnazione di supporti informativi («annunciati» o «al buio») che vi aiuteranno nella risoluzione dei round.

- Alla fine di ogni round i primi **4 vincitori del round** (coloro che ottengono più punti, fino a un max. di 80) hanno una "ricarica" di **10 crediti**.

**\*N.B. Il fatto di rimanere con più crediti alla fine non ha implicazioni, nel senso che non contribuiscono in alcun modo al voto finale dell'esame, né sono utili ad altri scopi.**

#### 5. Svolgimento della simulazione

500 Crediti



#### 6. DYNAMIC CAPABILITIES (Quarto Round)

Il quarto round è diverso rispetto ai precedenti.

Valuta la capacità di allocazione di risorse in contesti di scarsità e la capacità di generare sinergie e le dynamic capabilities.

Dovrete allocare 200 milioni potendo scegliere tra 6 diverse aree aziendali strategiche, (scegliendo tra le diverse fonti del vantaggio competitivo).

**\*Il round è diviso in due step Anno 1 ed Anno 2. Il fatto che ci siano due anni diversi dovrebbe farvi riflettere.... Ok?**

Nel primo anno avrete a disposizione 150milioni, nel secondo 50milioni.

**\*Il ROUND viene VALUTATO in base alle Performance (ossia di quanto siate riusciti a migliorare la situazione iniziale) e alla Qualità del Report (spiegazione delle scelte fatte nei due anni e illustrazione).**

## 7. Regole

- Si «consegna» tassativamente entro la scadenza indicata, è prevista una penalità di **2 punti ogni 10 min di ritardo sull'orario previsto di consegna**. (esempio se l'orario di consegna è alle 10:00 e si consegna alle 10:01 sono 2 punti di penalità, se si consegna alle 10:11 sono 4 punti di penalità, e così via)
- Attenersi alle consegne (limiti di parole ecc.)
- Alle aste interviene una sola persona a gruppo.
- Tutti i membri del Team devono essere SEMPRE presenti